* O atraso IP ocorre principalmente devido aos roteadores. A fila critica de um roteador é a fila de saída pois normalmente há poucas portas de saída (saindo para a internet).
* QoS (quality of servisse) no roteador, define, entre outros, a política de enfileiramento da porta de saída (upload) do roteador.
* Na internet em geral o campo DS é ignorado.
* Numa rede onde não há congestionamento o melhor é usar uma fila FIFO pois é simples de implementar provoca pouco overhead no processamento do roteador e é eficiente. A fonte que gera mais tráfego tende a ocupar mais recurso de rede. Se houver uma rede sobrecarregada, outra politica de enfileiramento é necessária.
* Round Robin não é implementado nos roteadores, pois não há priorização de tráfego, mas apenas um equilíbrio de envio de pacotes.
* Em WFQ uma desvantagem é que pacotes maiores tendem a usar mais banda.
* Token bucket colabora com aplicações que geram pouco tráfego pois no momento que elas usam a rede vai ter bastante ficha no balde para elas usarem o recurso de rede. Os roteadores usam o token bucket.
* RED só funciona para TCP, o UDP ta pouco se lixando para perde de pacote.
* O que define qual política e descarte usar é o nível e congestionamento da rede, e não a velocidade da rede.
* Serviços integrados não foram adotados na internet. Só poderiam ser adotados em situações com pouco tráfego. O roteador precisa manter um estado para cada fluxo, gerando significativo overhead de memória e processamento no roteador. Entre outros problemas.
* O comportamento PHB para o serviço premimium é garantir a taxa de bits.
* SLS serve para configurar o roteador de borda.
* Classificação é ver o Source do pacote e classifica-lo de acordo (premium, gold...). A marcação está no 6 bits do Differentiated Services (DS) Codepoint indicando que o pacote deve ser tratado com uma qualidade premium.
* O roteador de núcleo utiliza apenas o campos DS no DiffServ.
* Serviço Premium é mais indicado para VoIP
* DiffServ é proporcional ao número de classes equanto o IntServ é proporcional ao número de fluxos (mais custoso).
* Nem DiffServ nem IntServ servem para internet pública, pois a internet é uma rede de redes, passando por diversos provedores distintos. Essas soluções são mais para redes IP privadas, como uma empresa contratando um provedor para ligar alguns pontos da empresa.